



- привлечение студенческой молодежи к участию в мероприятиях, направленных на повышения интеллектуального уровня участников.

### **III. Условия проведения Игры:**

#### **1. Сроки и место проведения:**

Время проведения – 1-я декада апреля 2019 года.

Место проведения – ауд. 201, учебный корпус: г. Великие Луки, пр-кт Гагарина, д.95

#### **2. Оргкомитет игры.**

Руководство подготовкой и проведением Игры «Что? Где? Когда?» осуществляет заместитель директора по воспитательной работе Великолукского филиала ПГУПС по инициативе оргкомитета по подготовке и проведению празднования 55-летия со дня основания Великолукского филиала ПГУПС.

В состав оргкомитета по проведению Игры входят редакторы, ответственные за подготовку игры: доцент кафедры физики Керечанина Е.Д., преподаватель иностранного языка Тутов М.А.

#### **2.1. Деятельность оргкомитета Игры.**

1. Оргкомитет разрабатывает и вносит на утверждение председателя оргкомитета по подготовке и проведению празднования 55-летия со дня основания Великолукского филиала ПГУПС Положение, план-график и регламент проведения Игры, списки приглашенных команд.

2. Оргкомитет проводит все необходимые подготовительные работы в части организации проведения Игры.

*Оргкомитет обязан:*

- соблюдать действующее законодательство России, Устав университета, Правила внутреннего распорядка обучающихся Великолукского филиала ПГУПС, настоящее Положение, а также иные локальные документы;
- не позднее, чем за 15 дней до начала Игры, официально сообщить участникам время начала Игры, условия участия, а также, по просьбе участников, выслать им официальные приглашения;
- обеспечить разработку конкурсных заданий, необходимых для проведения Игры;
- обеспечить необходимые технические условия для проведения Игры;
- обеспечить команды игровыми местами, расходными материалами;
- обеспечить награждение победителей и призеров Игры;
- разместить результаты на сайте Великолукского филиала ПГУПС.

### **IV. Порядок проведения интеллектуальной игры.**

1. В интеллектуальной Игре «Что? Где? Когда?» могут принять участие сборные команды обучающихся образовательных учреждений высшего образования города Великие Луки. Команды-участницы обязаны соблюдать настоящее Положение.

2. Основной состав команды может включать в себя до шести человек. Командам разрешается иметь до трёх запасных игроков. Капитан команды является единственным её представителем в любых переговорах с оргкомитетом.

3. Для допуска к участию в Игре участники в установленные сроки должны представить заявку участника конкурса (Приложение 1). Заявки принимаются представителем

оргкомитета, ответственным за данное направление. Участники, не подтвердившие своё участие в Игре до заранее указанного оргкомитетом срока, исключаются из числа участников.

4. Команды, которые получили право участия в Игре:

- обязаны участвовать в мероприятиях, предусмотренных утвержденной программой Игры в соответствии с утвержденными правилами;
- обязаны соблюдать настоящее Положение, регламент и другие нормативные документы Игры;
- в установленные сроки обязаны подтвердить оргкомитету своё участие в Игре.

#### **V. Организационная схема.**

1. Оргкомитет Игры разрабатывает регламент турнира и следит за его соблюдением; утверждает состав игрового жюри. В состав игрового жюри входят редакторы (2 человека).

2. Редакторы готовят для неё игровой пакет, включающий вопросы (2 тура по 10 вопросов).

3. Каждый вопрос состоит из следующих частей:

- номер вопроса;
- текст вопроса (иллюстративные материалы, если есть);
- авторский ответ;
- критерии зачета;
- комментарий;
- источники информации;
- автор или авторы вопроса

4. Игровое жюри выполняет следующие функции:

- принимает решения о зачете ответов, данных командами;
  - засчитывает ответы, ведет таблицу результатов по ходу игры, хранит карточки с ответами команд;
  - рассматривает спорные ответы участников;
  - осуществляет оперативный контроль за соблюдением правил и регламента в ходе игры;
4. Ответ на вопрос засчитывается, если ответ прозвучал корректно, адекватно и правильно.

Жюри может конкретизировать ответ на вопрос в том случае, если четко не обозначен ответ вопроса; также жюри не имеет права засчитывать ответ, не соответствующий форме вопроса.

#### **VI. Правила проведения Игры.**

Перед началом Игры командам раздаются карточки для ответов.

Ведущий, проводящий тур, должен иметь отпечатанные тексты настоящего регламента и пакета вопросов с авторскими ответами, критериями зачета, комментариями и источниками информации, а также, достаточное количество бланков заявок для команд и бланков для ответов на вопросы.

##### Ведущий обязан:

- обладать хорошей дикцией и свободно владеть разговорным языком;
- заранее ознакомиться с пакетом вопросов, при необходимости уточнить правильное произнесение трудных слов, имен собственных и географических названий;
- четко и разборчиво зачитывать вопросы или обеспечить качественное воспроизведение аудиозаписи (если есть).

##### Ведущий имеет право:

- при необходимости повторить весь текст вопроса или отдельные его фрагменты;

- отмечать нарушение норм настоящего Положения или регламента отдельными игроками или командами и сообщать о них игровому жюри, в отдельных случаях, применять к нарушителям соответствующие дисциплинарные санкции.

## **VII. Проведение Игры– минута обсуждения.**

1. Сигналом начала минуты обсуждения является команда ведущего «Время». Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места, возвращаться на свои места, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, находящихся за игровым столом. В частности, запрещается общение с ведущим и секундантами.

Через 50 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «осталось 10 секунд».

Через 60 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «обсуждение закончено». На этом минута обсуждения заканчивается.

Через 10 секунд после сигнала «окончание обсуждения» дается сигнал «прошу собрать ответы».

2. После сбора ответов на каждый вопрос ведущий объявляет авторский ответ и критерии зачета, зачитывает авторские комментарии.

Игровое жюри принимает решение о зачете спорных ответов.

3. Подведение итогов.

После подведения итогов ответов каждого тура подводятся окончательные итоги и определяются победители и призёры Игры.

Место, которое заняла каждая команда, определяется по числу правильных ответов, данных командой.

Командам, претендующим на призовое место и обладающим всеми абсолютно одинаковыми показателями, задается дополнительный вопрос.

Призёрами Игры считаются команды, занявшие первые 3 места.

По итогам Игры победители награждаются:

I место – Грамота, «Сова».

II место – Грамота, «Совенок».

III место – Грамота, «Совенок».

### **Контактная информация:**

ФГБОУ ВО «Петербургский государственный университет путей сообщения Императора Александра I», Великолукский филиал

Почтовый адрес: 182 100 Псковская область г. Великие Луки, пр-кт Гагарина, д.95

Телефон / Факс: 8(81153) 9-62-80

Телефон: заместитель директора по воспитательной работе 8(81153) 4-23-01

E-mail: [pgupsobs@rambler.ru](mailto:pgupsobs@rambler.ru)

Заместитель директора по воспитательной работе



Е.С. Дятлова

**Заявка на участие в интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?»,  
посвящённой 55-летию Великолукского филиала ПГУПС**

**Название команды** \_\_\_\_\_  
**Образовательное учреждение** \_\_\_\_\_  
**Адрес образовательного учреждения** \_\_\_\_\_

<b>№ п/п</b>	<b>ФИО</b>	<b>№ телефона; E-mail</b>	<b>Дата рождения</b>
1.	<b>Капитан:</b>	<b>E-mail:</b>	
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

Наставник команды:

Темы для составления вопросов к Игре:

1. «Высшие учебные заведения города Великие Луки»,
2. «Великие Луки - город воинской Славы» (Великие Луки в годы Великой отечественной войны).